



# Волга-IT'22

ЦИФРОВАЯ ОЛИМПИАДА

# ЧТО И ЗАЧЕМ

Международная цифровая олимпиада «Волга-IT» это комплекс интеллектуальных соревнований, основанных на производственных заданиях IT-компаний.

На «Волга-IT» с 2006 года каждый получает своё:

- ★ **Участники** — проверяют **чего стоят** в профессиональном плане, лучшие из которых получают почёт и ценные призы.
- ★ **IT-компании** — подбирают **новых членов команды** и анализируют уровень подготовки в учебных заведениях.



# ПРИ ФЕДЕРАЛЬНОЙ ПОДДЕРЖКЕ



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ  
И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



Минцифры  
России



НОЦ  
ИНЖЕНЕРИЯ  
БУДУЩЕГО  
МИРОВОГО УРОВНЯ



# ДИСЦИПЛИНЫ



Автоматизированное тестирование  
(PHP)



Веб-дизайн



Веб-разработка (PHP)



Мобильная разработка  
(iOS/Android/Flutter)



Обеспечение качества (QA)



Прикладное программирование  
(Java/C#)



Прикладное программирование  
на C++



Программирование на языке 1C



Программирование на языке  
JavaScript



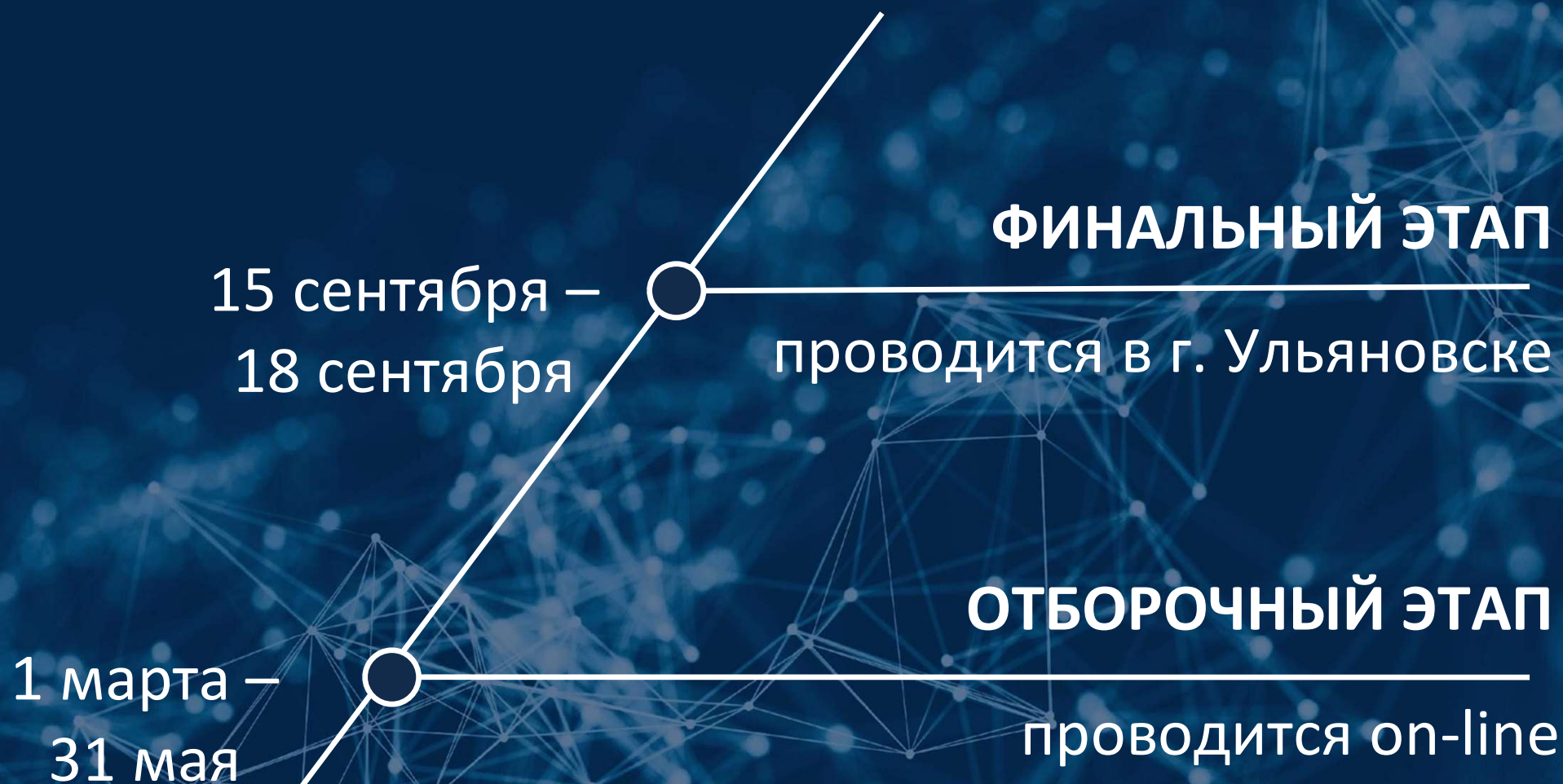
Разработка игр на Unity (C#)



Серверное программирование  
на Java



# ЭТАПЫ



# ДЛЯ КОГО

## «ШКОЛЬНИКИ»

В возрасте  
от 16 до 17 лет

Учащиеся школ и лицеев

## «СТУДЕНТЫ»

В возрасте  
от 17 до 23 лет

Учащиеся колледжей, университетов  
и академий



# КАК ЭТО БЫЛО

2021

2020

2019

2017

2015

2014

2013

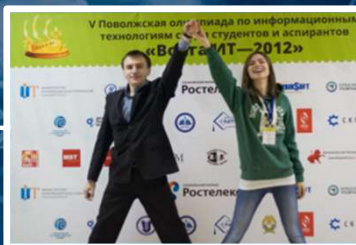
2012

2011

2010

2008

2006



# СТАТИСТИКА

Участники



Регионы РФ



# ПРОФИТ ОТ УЧАСТИЯ

- ★ Все участники получают именные цифровые сертификаты с указанием их достижений
- ★ Победителей ожидают ценные призы и подарки!



# ЗАЧЁТЫ

## ЛИЧНЫЙ



Побеждает участник, набравший  
максимальное количество баллов в  
финальном этапе

## КОМАНДНЫЙ



Побеждает образовательная  
организация, учащиеся которой  
заняли максимально количество  
призовых мест



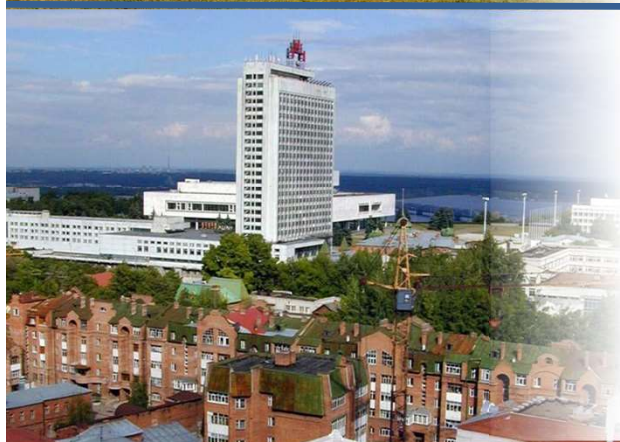
# ФИНАЛ В УЛЬЯНОВСКЕ



Ульяновский государственный  
технический университет



Ульяновский государственный  
университет



Гостиница "Венец"



# РАЗВИТИЕ И НЕТВОРКИНГ

На очном этапе финалистов ожидают:

- ★ мастер-классы и лекции от экспертов международных компаний в сфере информационных технологий
- ★ установление новых образовательных, научных и деловых связей с единомышленниками из различных регионов РФ и иностранных государств
- ★ экскурсии по городским достопримечательностям и индустриальным объектам



# УПОМИНАНИЯ В СМИ

Нас показывали и про нас рассказывали в разные годы:



**улпресса**

А также в сотне региональных и вузовских изданий по всей стране!



# ОБЩЕЕ ДЕЛО

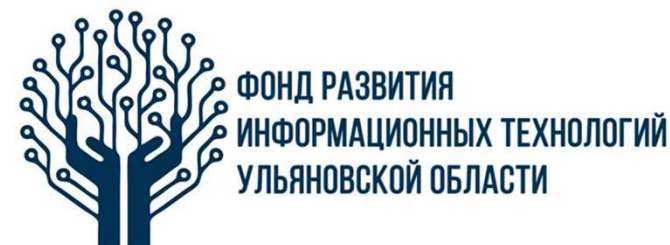


**Наша олимпиада — некоммерческий социальный проект. «Волга-ИТ» организуется на взносы ИТ-компаний и спонсорскую помощь организаций, стремящихся изменить мир к лучшему.**

**Мы приглашаем неравнодушных к общему делу развития студенческого олимпиадного движения в России и предлагаем рассмотреть следующие спонсорские пакеты!**



# ОРГКОМИТЕТ



OPTIMAX DEV

**simtech**

DEVELOPMENT



**Ecwid**  
от Lightspeed



**SimbirSoft**



# КОМАНДА



**АВТОР И КУРАТОР**

**Ефремов**

Денис Александрович

Член Общественной палаты  
Ульяновской области,  
директор НОЦ «Точка  
кипения УлГТУ»



**РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТА**

**Полушкина**

Евгения Алексеевна

Ведущий специалист  
НОЦ «Точка кипения  
УлГТУ»



**ГЛАВНЫЙ СУДЬЯ**

**Власенко**

Олег Федосович

Заместитель директора  
ООО «СимбирСофт»



# Каждый айтишник найдёт свою компанию!



mail@volga-it.org  
+7 (937) 453-51-81



volga-it.org



vk.com/volgait



instagram.com/volgait



facebook.com/volgait



t.me/volgait

Организатор олимпиады:

ФГБОУ ВО «Ульяновский государственный технический университет» (УлГТУ)

Оператор олимпиады:

АНО «Ульяновский совет культивации интернет-технологий» (ULSK.IT)

