



**Волга-IT'22**

ЦИФРОВАЯ ОЛИМПИАДА

# ЧТО И ЗАЧЕМ

**Международная цифровая олимпиада «Волга-IT»** это комплекс интеллектуальных соревнований, основанных на производственных заданиях ИТ-компаний.

На «Волга-IT» с 2006 года каждый получает своё:

- ★ **Участники** — проверяют **чего стоят** в профессиональном плане, лучшие из которых получают почёт и ценные призы.
- ★ **ИТ-компании** — подбирают **новых членов команды** и анализируют уровень подготовки в учебных заведениях.



# ПРИ ФЕДЕРАЛЬНОЙ ПОДДЕРЖКЕ



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ  
И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



Минцифры  
России



2  
1  
НОЦ  
ИНЖЕНЕРИЯ  
БУДУЩЕГО  
МИРОВОГО УРОВНЯ



# ДИСЦИПЛИНЫ



Автоматизированное тестирование  
(PHPUnit)



Веб-дизайн



Веб-разработка (PHP)



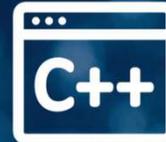
Мобильная разработка  
(iOS/Android/Flutter)



Обеспечение качества (QA)



Прикладное программирование  
(Java/C#)



Прикладное программирование  
на C++



Программирование на языке 1С



Программирование на языке  
JavaScript



Разработка игр на Unity (C#)



Серверное программирование  
на Java



# ЭТАПЫ

1 марта –  
31 мая

**ОТБОРОЧНЫЙ ЭТАП**

проводится on-line

15 сентября –  
18 сентября

**ФИНАЛЬНЫЙ ЭТАП**

проводится в г. Ульяновске



# ДЛЯ КОГО

## «ШКОЛЬНИКИ»

В возрасте  
от 16 до 17 лет

Учащиеся школ и лицеев

## «СТУДЕНТЫ»

В возрасте  
от 17 до 23 лет

Учащиеся колледжей, университетов  
и академий



# КАК ЭТО БЫЛО

2021



2020



2019



2017



2015



2014



2013



2012



2011

2010

2008

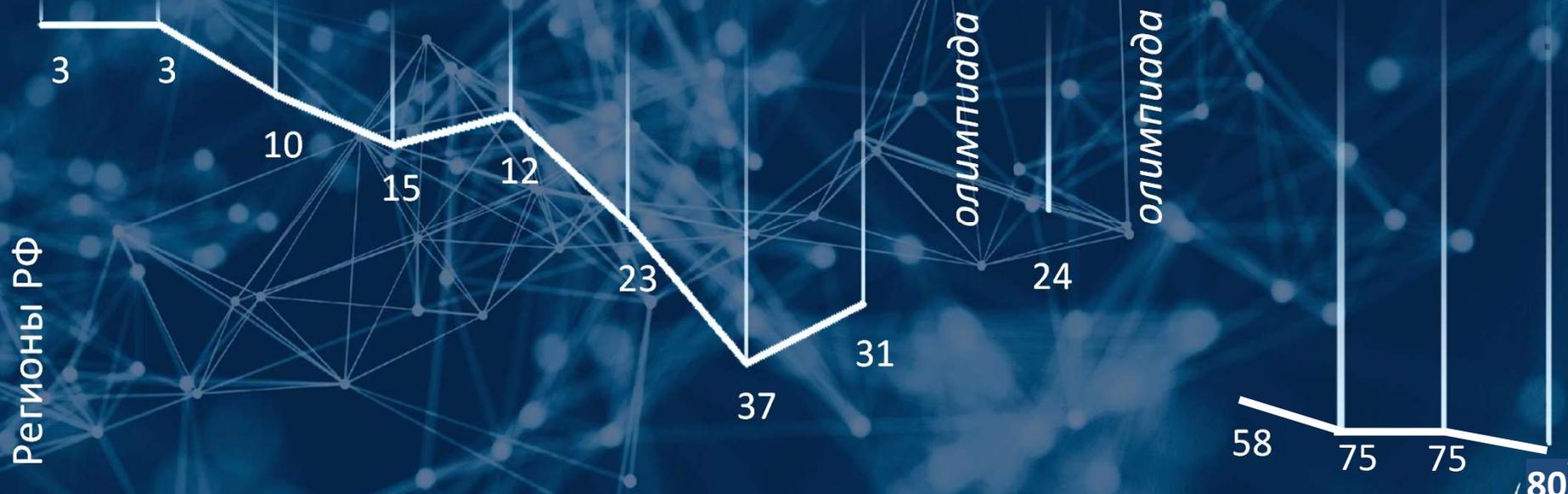
2006

# СТАТИСТИКА

Участники



Регионы РФ



# ПРОФИТ ОТ УЧАСТИЯ

- ★ Все участники получат именные цифровые сертификаты с указанием их достижений
- ★ Победителей ожидают ценные призы и подарки!



# ЗАЧЁТЫ

## ЛИЧНЫЙ



Побеждает участник, набравший максимальное количество баллов в финальном этапе

## КОМАНДНЫЙ



Побеждает образовательная организация, учащиеся которой заняли максимально количество призовых мест



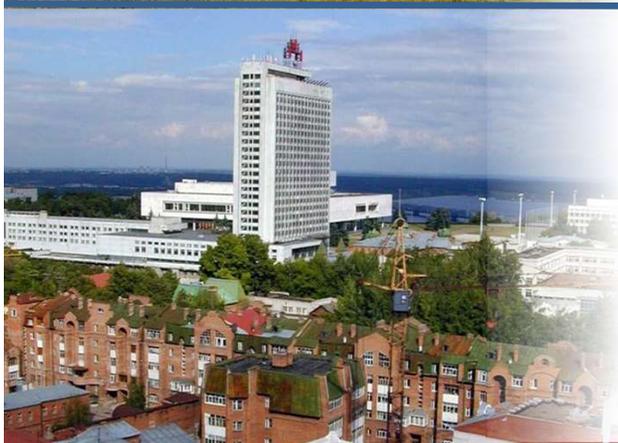
# ФИНАЛ В УЛЬЯНОВСКЕ



Ульяновский государственный  
технический университет



Ульяновский государственный  
университет



Гостиница "Венец"



# РАЗВИТИЕ И НЕТВОРКИНГ

На очном этапе финалистов ожидают:

- ★ мастер-классы и лекции от экспертов международных компаний в сфере информационных технологий
- ★ установление новых образовательных, научных и деловых связей с единомышленниками из различных регионов РФ и иностранных государств
- ★ экскурсии по городским достопримечательностям и индустриальным объектам



# УПОМИНАНИЯ В СМИ

Нас показывали и про нас рассказывали в разные годы:



А также в сотне региональных и вузовских изданий по всей стране!



# ОБЩЕЕ ДЕЛО



**Наша олимпиада — некоммерческий социальный проект. «Волга-ИТ» организуется на взносы ИТ-компаний и спонсорскую помощь организаций, стремящихся изменить мир к лучшему.**

**Мы приглашаем неравнодушных к общему делу развития студенческого олимпиадного движения в России и предлагаем рассмотреть следующие спонсорские пакеты!**



# ОРГКОМИТЕТ



ФОНД РАЗВИТИЯ  
ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ  
УЛЬЯНОВСКОЙ ОБЛАСТИ



ITECH



mobirate



OPTIMAX DEV



АТР  
УЛЬЯНОВСКОЙ ОБЛАСТИ

simtech

DEVELOPMENT

65 apps



Ecwid  
от Lightspeed



ROGII

SimbirSoft



# КОМАНДА



**АВТОР И КУРАТОР**

**Ефремов**

Денис Александрович

Член Общественной палаты  
Ульяновской области,  
директор НОЦ «Точка  
кипения УлГТУ»



**РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТА**

**Полушкина**

Евгения Алексеевна

Ведущий специалист  
НОЦ «Точка кипения  
УлГТУ»



**ГЛАВНЫЙ СУДЬЯ**

**Власенко**

Олег Федосович

Заместитель директора  
ООО «СимбирСофт»



# Каждый айтишник найдёт свою компанию!



mail@volga-it.org  
+7 (937) 453-51-81



volga-it.org



vk.com/volgait



instagram.com/volgait



facebook.com/volgait



t.me/volgait

Организатор олимпиады:

ФГБОУ ВО «Ульяновский государственный технический университет» (УлГТУ)

Оператор олимпиады:

АНО «Ульяновский совет культивации интернет-технологий» (ULSK.IT)

