



## ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ ИВАНОВСКОЙ ОБЛАСТИ

### ПРИКАЗ

от 06.02.2023 № 128 -0

#### **О проведении дистанционного конкурса компьютерных проектов, созданных школьниками, в 2023 году**

В рамках государственной программы Ивановской области «Развитие образования Ивановской области», а также мероприятий, направленных на выявление, поддержку и развитие способностей обучающихся региона, **п р и к а з ы в а ю:**

1. Провести XXVIII дистанционный конкурс компьютерных проектов, созданных школьниками (далее – Конкурс), в марте-мае 2023 года.
2. Утвердить:
  - положение о Конкурсе (приложение 1);
  - форму заявки от образовательной организации на участие в Конкурсе (приложение 2);
  - состав оргкомитета Конкурса (приложение 3);
  - состав экспертного совета Конкурса (приложение 4);
  - форму согласия на обработку персональных данных (приложение 5).
3. Областному государственному бюджетному учреждению «Ивановский региональный центр оценки качества образования» (Вилесова О.Б.) обеспечить:
  - проведение Конкурса в соответствии с утвержденным положением;
  - организацию работы экспертного совета;
  - подведение итогов Конкурса;
  - проведение вебинара для образовательных организаций Ивановской области с целью ознакомления с правилами участия в Конкурсе.
4. Рекомендовать руководителям муниципальных органов управления образованием, образовательных организаций обеспечить участие в Конкурсе обучающихся в соответствии с положением.
5. Контроль за исполнением приказа оставляю за собой.

**Начальник Департамента  
образования Ивановской области**

**О.Г. Антонова**

Приложение 1 к приказу  
Департамента образования

Приложение 1 к приказу  
Департамента образования  
Ивановской области  
от 06.02.2023 № 128-о

## **Положение о дистанционном конкурсе компьютерных проектов, созданных школьниками**

### **1. Общие положения**

#### **1.1. Цель и задачи проведения Конкурса**

Целью проведения Конкурса является организация дистанционного конкурсного движения по информационным технологиям среди школьников.

Задачами Конкурса являются:

- повышение интереса обучающихся к информационным технологиям;
- развитие метапредметных связей;
- создание условий, мотивирующих к проектной деятельности, приобретению обучающимися дополнительных компетенций в области программирования и информационных технологий;
- расширение возможностей для пополнения портфолио обучающихся и повышения шансов поступления в профильные вузы.

#### **1.2. Организаторы Конкурса**

Департамент образования Ивановской области.

Областное государственное бюджетное учреждение «Ивановский региональный центр оценки качества образования» (далее – Центр).

### **2. Номинации Конкурса**

В 2023 году Конкурс проводится по следующим пяти номинациям:

Номинация А – «Программы» (для 8-11 классов, первых курсов профессиональных образовательных организаций, реализующих программы среднего профессионального образования);

Номинация В – «IT-дебют» (программы, созданные обучающимися 5-7 классов);

Номинация С – «WEB-сайты»;

Номинация D – «Компьютерное видео»;

Номинация E – «Компьютерная графика».

Проекты, представленные в номинациях D и E должны соответствовать одной из тем Конкурса 2023 года (п.3 настоящего положения).



### 3. Темы Конкурса 2023 года

В 2023 году Конкурс проводится по следующим темам.

1. «Большая перемена» – посвящается Году педагога и наставника в Российской Федерации.
2. «Мир в 33 буквах» – посвящается 1160-летию со времени возникновения славянской письменности.
3. «Инфоповод» – посвящается 320-летию с выхода первой российской газеты «Ведомости».
4. «Воспоминания о будущем» – обучающимся предлагается представить своё видение того, как современные технологии уже изменили их жизнь и какие цифровые компетенции им понадобятся в будущем для успешной самореализации.
5. «Финансовая грамотность в моей семье: мы знаем, зачем это нужно!» - о преимуществах владения основами финансовой грамотности в повседневной жизни.

### 4. Порядок проведения Конкурса

#### 4.1. Организационные структуры Конкурса

Для проведения Конкурса создаются оргкомитет и экспертный совет.

Оргкомитет обеспечивает проведение Конкурса, организует работу экспертного совета, обрабатывает результаты оценивания конкурсных работ, определяет призеров Конкурса в каждой номинации. Оргкомитет гарантирует соблюдение авторских прав участников.

Экспертный совет оценивает конкурсные работы по каждой номинации согласно утвержденным критериям, просматривает видеопрезентации всех проектов.

#### 4.2. Участники Конкурса

В Конкурсе могут принять участие обучающиеся Ивановской области, разместившие свой проект в хранилищах информации (на личных сайтах, сайтах образовательных организаций, сервисах, предоставляющих услуги видеохостинга) и зарегистрировавшие его в указанные сроки на сайте Конкурса: <http://cio.ivege.ru>

К конкурсу допускаются обучающиеся одной из следующих категорий:

- обучающиеся 5-11 классов общеобразовательных организаций;
- воспитанники учреждений дополнительного образования (в возрасте от 10 до 18 лет на момент подачи заявки);
- студенты первых курсов профессиональных образовательных организаций, реализующих программы среднего профессионального образования (в возрасте до 18 лет на момент подачи заявки).

Возможно как индивидуальное, так и коллективное участие (до 3 авторов проекта).

Участника(-ов) Конкурса может курировать руководитель проекта (учитель, педагог дополнительного образования, преподаватель).

#### **4.3. Сроки проведения Конкурса**

**20 марта-2 апреля 2023 года (включительно)** – регистрация участников Конкурса и размещение проектов в сети Интернет.

**3-23 апреля 2023 года** – работа экспертного совета.

**не позднее 26 апреля 2023 года** – публикация оргкомитетом предварительного рейтингового списка участников Конкурса по номинациям на сайтах <http://www.ivege.ru>, <http://portal.cioko.ru>

**27 апреля-2 мая 2023 года** – подача электронных апелляций в оргкомитет Конкурса на адрес [distant@345000.ru](mailto:distant@345000.ru)

**3-2 мая 2023 года** – рассмотрение поданных апелляций.

**не позднее 24 мая 2023 года** – публикация оргкомитетом финального списка победителей и призеров Конкурса по номинациям, дипломов и сертификатов участников на сайтах <http://www.ivege.ru>, <http://portal.cioko.ru>

#### **4.4. Порядок допуска конкурсного проекта**

К участию в Конкурсе допускаются проекты, удовлетворяющие требованиям, указанным в п.5 настоящего положения.

Проекты, представленные в номинациях Д и Е должны соответствовать одной из тем Конкурса 2023 года (п.3 настоящего положения).

Проекты, участвующие в номинациях Д и Е и не соответствующие ни одной из утвержденных тем (п.3. настоящего положения), **не оцениваются и получают 0 баллов.**

Проекты, представленные во всех пяти номинациях, должны сопровождаться видеопрезентацией и текстовым описанием (файлом-описанием). Содержание видеопрезентации и файла-описания для каждой номинации должно соответствовать требованиям, указанным в пп.5.1-5.4 настоящего положения. **Проекты участников, не предоставивших видеопрезентацию и файл-описание, не оцениваются и получают 0 баллов.**

#### **4.5. Регистрация участников**

До начала регистрации проекта на сайте конкурса архив с материалами участника, включающий файлы проекта, видеопрезентацию и файл-описание, должен быть размещен в файловом хранилище информации в открытом доступе (доступ к файлам должен быть предоставлен всем пользователям, у которых имеется ссылка для доступа).

Регистрация проектов-участников ККП-2023 проводится на сайте <http://cio.ivege.ru>.

Для регистрации проекта автор должен создать учетную запись на сайте <http://cio.ivege.ru> и заполнить регистрационную форму проекта.



Для этого необходимо:

- 1) зайти на сайт <http://cio.ivege.ru> и нажать на кнопку «Регистрация» (в правом верхнем углу);
- 2) заполнить поля «Имя», «Адрес электронной почты», «Пароль», «Повторите пароль» и нажать на кнопку «Зарегистрироваться»;
- 3) под своей учетной записью на сайте <http://cio.ivege.ru> выбрать пункт «Добавить проект»;
- 4) Заполнить регистрационную форму, в полях которой:
  - выбрать номинацию из списка (по умолчанию в поле отображается номинация «А»);
  - указать название проекта;
  - вставить ссылку на проект, размещенный в файловом хранилище;
  - вставить текстовое описание проекта;
  - вставить скриншоты проекта;
  - указать фамилию, имя, отчество автора проекта;
  - указать номер класса/группу, в котором обучается автор;
  - указать муниципальное образование, в котором располагается образовательная организация, учреждение дополнительного образования;
  - указать название образовательной организации или учреждения дополнительного образования;
  - указать фамилию, имя, отчество руководителя проекта;
  - указать должность руководителя проекта в образовательной организации;
  - указать телефон руководителя проекта.
- 5) нажать на кнопку «Создать проект».

После этого проект направляется на модерацию (в оргкомитет на рассмотрение). В случае, если все условия Конкурса выполнены, проект публикуется на сайте Конкурса.

#### **4.6. Подача заявки в оргкомитет конкурса**

Для участия в Конкурсе руководителем образовательной организации (или учреждения дополнительного образования), в которой обучается автор проекта, направляется заявка по утвержденной форме (приложение 2) на электронный адрес [distant@345000.ru](mailto:distant@345000.ru).

Руководитель образовательной организации (или учреждения дополнительного образования) осуществляет сбор и хранение согласий на обработку персональных данных от участников Конкурса, родителей/законных представителей участников Конкурса, а также руководителей участников согласно утвержденной форме (приложение 5).

### **5. Требования к проектам и критерии оценивания**

#### **5.1. Требования к проектам номинаций: А «Программы»,**

**В «IT-дебют»:**

- проектом называется любая программа на произвольную тему, включая чат-боты, голосовые помощники, приложения для смартфонов, игры;
- к проекту должны быть приложены исходники программы (листинг), дополнительное ПО, необходимое для работы программы (при наличии), файл-описание *nomination\_A.doc* или *nomination\_B.doc* соответственно и видеопрезентация. При отсутствии данных приложений, проект оцениваться не будет;
- файл-описание должен содержать информацию об авторе, название проекта, название используемой системы/языка программирования, указание технических требований к системе (если они имеются), описание функционала программы, инструкцию по установке (если требуется установка) и действиям по запуску, включая установку и настройку дополнительного ПО, если это требуется;
- в видеопрезентации нужно кратко описать проект: обосновать выбор языка программирования, описать работу основного модуля/алгоритма/функции программы, привести пример работы программы.

**5.2. Требования к проектам номинации С «WEB-сайты»:**

- проектом называется сайт на произвольную тему, размещенный и доступный на момент участия в конкурсе в сети Интернет из сетей общего пользования;
- в случае создания сайта средствами языка программирования, проект предоставляется вместе с исходным кодом в виде набора файлов в отдельном архиве формата zip;
- проект предоставляется на конкурс вместе с видеопрезентацией проекта и файлом-описанием *nomination\_C.doc*.
- файл-описание должен содержать сведения об авторе, название проекта, средство, используемое при создании сайта (языки HTML, JavaScript и др., графические/мультимедийные средства, конструкторы сайтов), описание его функционала, технических требований к системе;
- в видеопрезентации нужно кратко рассказать о личном вкладе автора проекта в разработку и наполнение сайта (что конкретно сделано автором при разработке и наполнении сайта, краткое описание процесса проектирования);
- проект должен быть работоспособен в браузерах: Internet Explorer, Chrome, Firefox, Яндекс последних версий.

**5.3. Требования к проектам номинации D «Компьютерное видео»:**



- проектом называется видео- или Flash-ролик, продолжительностью не более 7 минут, представляющий собой смонтированный на компьютере видеофильм, мультфильм, рекламный ролик, буктрейлер, влог в форматах .avi, .mov, .mpeg, .mp4. Объем файла не должен превышать 1 Гб.  
*Примечание.* Видеофильмы, снятые с помощью цифровой видеокамеры и не подверженные компьютерной обработке, компьютерным проектом не являются и потому не могут быть представлены на Конкурс.
- проект должен соответствовать одной из тем конкурса (п.3). При несоответствии теме проект оцениваться не будет;
- к проекту должны быть приложены файл-описание *nomination\_D.doc* и видеопрезентация. При отсутствии данных приложений, проект оцениваться не будет;
- файл-описание должен содержать информацию об авторе, класс/курс автора проекта, название учебного заведения, сведения о руководителе проекта, тему проекта, название проекта, обоснование актуальности выбранной темы, описание проекта (название видеоредактора использованного для монтажа ролика, приемы обработки звука, видео, наложения текста, анимации и т.д.);
- в видеопрезентации необходимо кратко описать проект, обосновать выбор видеоредактора, продемонстрировать часть процесса монтажа.

#### **5.4. Требования к проектам номинации Е «Компьютерная графика»:**

- проект должен соответствовать одной из тем конкурса (п.3);
- проектом называется графическое изображение (в том числе рекламный баннер, фотоколлаж, художественная обработка фотографий, визитка, календарь, афиша, программа, буклет, альбом, небольшой веб-комикс, инфографика), созданное на компьютере средствами графического редактора;
- компьютерное изображение должно быть композиционно объединено сюжетом;
- проекты статичной (двумерной) графики предоставляются в форматах: \*.jpg, \*.png, \*.gif, размер статичного изображения должен быть не менее, чем 640x480 пикселей, разрешающей способности не менее 300 dpi и размером не более 50 Мб;
- вместе с проектом на конкурс предоставляется папка с исходными изображениями (фотографиями, заимствованными рисунками и т.д.);
- проект предоставляется на конкурс вместе с видеопрезентацией, в которой участник подробно рассказывает о своем проекте

(обоснование выбора темы, описание этапов работы над проектом, использованные программные средства и т.д.) и файлом-описанием *nomination\_E.doc*, содержащим: сведения об авторе, название проекта, описание используемых при создании проекта приемов обработки и наложения текста и графики, указание личного вклада автора в разработку и создание проекта.

## 6. Оценивание проектов

Оценивание проектов осуществляется экспертным советом.

Руководители проектов не могут входить в состав экспертного совета в номинациях, в которых их ученики принимают участие.

Оценивание производится в соответствии со следующими критериями.

### 6.1. Критерии оценивания проектов номинаций: А «Программы», В «IT-дебют»

Оценивание в номинациях А и В проводится по 3 направлениям (максимально возможное количество баллов – 23):

1. качество программного кода (максимум – 3 балла);
2. техническая реализация (максимум – 18 баллов);
3. интерфейс и дизайн программы (максимум – 2 балла).

Качество программного кода (максимум – 3 балла), том числе:

- единый стиль при форматировании и оформлении всех участков кода:

Условие	Балл
Наличие	1
Отсутствие	0

- наличие единого стиля именования переменных, констант, методов, членов классов и т.д.:

Условие	Балл
Наличие	1
Отсутствие	0

- наличие комментариев к основным функциям и методам программы, отсутствие излишних или некорректных комментариев:

Условие	Балл
Наличие	1
Отсутствие	0

Техническая реализация (максимум – 18 баллов), в том числе:

- отсутствие излишне завышенных системных требований (в том



числе касательно версии и разрядности операционной системы), не обусловленных функционалом программы или используемыми при разработке технологиями:

Условие	Балл
Отсутствие	1
Наличие	0

– удобство установки и запуска программы:

Условие	Балл
Предоставлена скомпилированная программа или установщик, не требующая для работы дополнительного ПО, либо данное ПО (в том числе среды исполнения) предоставлено вместе с программой	2
Предоставлена скомпилированная программа или установщик, но для запуска требуется скачивание и установка дополнительного ПО (в том числе среды исполнения), которое не было предоставлено участником	1
Предоставлены только не скомпилированные исходники	0

– сложность и объем функционала программы:

Условие	Балл
Программа выполняет несколько различных функций, для реализации которых требуются сложные алгоритмы, работа с различными типами и форматами данных, работа с базами данных, и имеет возможность многопользовательского использования по сети	10
Программа выполняет несколько различных функций, для реализации которых требуется работа с базами данных	9
Программа выполняет одну функцию, для реализации которой требуется работа с базами данных, а также несколько более простых функций	8
Программа выполняет несколько различных функций, для реализации которых требуются сложные алгоритмы или работа с различными типами и форматами данных	7
Программа выполняет одну функцию, для реализации которой требуются сложные алгоритмы или работа с различными типами и форматами данных, а также несколько более простых функций	6
Программа выполняет только одну функцию, для реализации которой требуются сложные алгоритмы или работа с различными типами и форматами данных	5
Программа выполняет несколько различных функций, для реализации которых не требуются сложные алгоритмы, работа с различными типами и форматами данных, работа с базами данных	4
Программа выполняет только одну функцию, для реализации которой не требуются сложные алгоритмы, работа с различными типами и форматами данных, работа с базами данных	3
Программа написана на языке, использующем для программирования графические блоки и содержит более 100 блоков	2
Программа написана на языке, использующем для программирования графические блоки и содержит менее 100 блоков	1
Программа не запускается	0

– устойчивость к действиям пользователя:

Условие	Балл
При работе программы ошибки не выявлены	5
При работе программы возникают ошибки, не приводящие к остановке работы программы и не влияющие на результат работы программы	4
При работе программы возникают ошибки, не приводящие к остановке работы программы, но влияющие на функционал\результат работы программы	3
При работе программы возникают ошибки, не приводящие к остановке работы программы, но не дающие воспользоваться функционалом\часть функционала программы	2
При работе программы возникают ошибки, приводящие к остановке работы программы	1
Программа не запускается	0

Интерфейс и дизайн программы (максимум – 2 балла), в том числе:

– наличие удобно расположенных элементов интерфейса, очевидность их назначения:

Условие	Балл
Наличие	1
Отсутствие	0

– стилевые решения: сочетание цветов – основных и фоновых, кеглей и размеров шрифтов, используемой графики (при наличии):

Условие	Балл
Наличие	1
Отсутствие	0

## **6.2. Критерии оценивания проектов номинации С «WEB-сайты» (максимально возможное количество баллов - 40):**

Оценивание в номинации С проводится по 3 направлениям (максимально возможное количество баллов – 40):

1. Техническая реализация (максимум – 17 баллов);
2. Информационное наполнение (максимум – 9 баллов);
3. Интерфейс (максимум – 14 баллов).

Техническая реализация (максимум – 17 баллов), в том числе:

– средства, использованные автором проекта для создания сайта:

Условие	Балл
Языки программирования (HTML, JavaScript и др.)	5
Конструктор сайтов	1

– кроссбраузерность (работоспособность сайта в четырёх браузерах: Chrome, Firefox, Internet Explorer, Яндекс):

Условие	Балл
За работоспособность в каждом из указанных браузеров	1

– адаптивность сайта для мобильных устройств (смартфонов,



планшетов):

Условие	Балл
Реализовано в полном объеме	2
Работает, но функционал ограничен	1
Не реализовано	0

– размещение в сети Интернет:

Условие	Балл
Реализовано	2
Не реализовано	0

– использование интерактивных элементов, логотип не является ссылкой на главную страницу сайта:

Условие	Балл
Реализовано	2
Интерактивные элементы присутствуют, без логотипа	1
Не реализовано	0

– работоспособность ссылок:

Условие	Балл
Все ссылки работоспособны	2
Часть ссылок неработоспособна	1
Ссылки отсутствуют / все ссылки неработоспособны	0

– отсутствие разрушения единого информационного элемента при изменении размера окна браузера (например, заголовка, навигационной панели, группы управляющих кнопок):

Условие	Балл
Реализовано	1
Не реализовано	0

Информационное наполнение (максимум – 9 баллов), в том числе:

– информационная полнота (при этом собственное наполнение сайта предпочтительней, чем копирование тестов и иллюстраций из сторонних Интернет-ресурсов):

Условие	Балл
Авторское наполнение сайта	4
Авторское наполнение сайта, частичное заимствование из интернет ресурсов (не более 50%)	3
Авторское наполнение сайта, частичное заимствование из интернет ресурсов (более 50%)	2
Информация полностью заимствована	1
Информации мало/отсутствует	0

– отсутствие явных орфографических и грамматических ошибок, слов вне литературной нормы:

Условие	Балл
Реализовано	2
не реализовано	0

– размещение иллюстраций, тематические мультимедийные вставки:

Условие	Балл
---------	------

Реализовано два и более мультимедийных элементов (фото, видео, баннеры и т.д.)	2
Размещение одного мультимедийного элемента	1
Отсутствие мультимедийных вставок или агрессивная GIF-анимация, мерцающие надписи	0

– наличие сведений о разработчике:

Условие	Балл
Реализовано	1
Не реализовано	0

Интерфейс (максимум – 14 баллов), в том числе:

– удобство навигации:

Условие	Балл
Реализованы переходы между разделами, страницами сайта, есть навигационное меню, поиск по сайту, наличие быстрых ссылок, интуитивно понятная навигация	5
Реализованы переходы между разделами, страницами сайта, есть навигационное меню, наличие быстрых ссылок, интуитивно понятная навигация	4
Реализованы переходы между разделами, страницами сайта, присутствует навигационное меню	3
Реализованы переходы между разделами, страницами сайта без меню	2
1 - 2 элемента навигации	1
Одностраничный сайт, неудачная структура сайта	0

– наличие обратной связи:

Условие	Балл
Создан специальные раздел, наличие чата/форума	2
Размещение снизу страницы сайта	1
Отсутствие, не реализовано	0

– версия сайта для слабовидящих:

Условие	Балл
Реализовано	3
Не реализовано	0

– стилевые решения: подбор цветов, отсутствие плохо читаемых шрифтов:

Условие	Балл
Однотипный дизайн сайта с качественным подбором цветов, однотипностью шрифтов, отсутствием плохо читаемых шрифтов	2
Качественный подбор цветов, отсутствие плохо читаемых шрифтов на отдельных страницах сайта	1
Очень большие абзацы; цветовая палитра, утомляющая глаза, слишком большое число цветов	0

– общий дизайн сайта (общее впечатление):

Условие	Балл
Реализовано	1
Не реализовано	0

– карта сайта:

Условие	Балл



Реализовано	1
Не реализовано	0

### 6.3. Критерии оценивания проектов номинации D «Компьютерное видео» (максимально возможное количество баллов - 25)

Оценивание в номинации D проводится по 4 направлениям (максимально возможное количество баллов – 25):

1. Содержание (максимум – 7 баллов);
2. Техника исполнения (максимум – 11 баллов);
3. Соответствие материалов проекта нравственным и моральным нормам, принятым в обществе, и правилам русского языка (максимум – 2 балла);
4. Структура (максимум – 5 баллов).

Содержание (максимум – 7 баллов), в том числе:

– наличие титульного кадра:

Условие	Балл
Проект полностью удовлетворяет данному критерию	1
Проект не удовлетворяет данному критерию	0

– оригинальность сценария и изложения:

Условие	Балл
Проект в полной мере удовлетворяет данному критерию	2
Проект частично удовлетворяет данному критерию	1
Проект не удовлетворяет данному критерию	0

– использование авторских фото- и видеоматериалов, звукового сопровождения, записанного автором проекта:

Условие	Балл
Используются полностью авторские материалы	2
Авторские материалы присутствуют частично	1
Все используемые в проекте материалы являются заимствованными	0

– эстетичность конкурсной работы - общее эмоциональное восприятие:

Условие	Балл
Проект в полной мере удовлетворяет данному критерию	2
Проект частично удовлетворяет данному критерию	1
Проект не удовлетворяет данному критерию	0

Техника исполнения (максимум – 11 баллов), в том числе:

– использование элементов видеомонтажа:

Условие	Балл
Проект в полной мере удовлетворяет данному критерию	5
Проект частично удовлетворяет данному критерию	2
Проект не удовлетворяет данному критерию	0

– применение приемов наложения, монтажа звука:

Условие	Балл
Проект в полной мере удовлетворяет данному критерию	5
Проект частично удовлетворяет данному критерию	2
Проект не удовлетворяет данному критерию	0

– использование приемов наложения текста:

Условие	Балл
Проект полностью удовлетворяет данному критерию	1
Проект не удовлетворяет данному критерию	0

Соответствие материалов проекта нравственным и моральным нормам, принятым в обществе, и правилам русского языка (максимум – 2 балла), в том числе:

– использование нормативной лексики, этических форм обращения к зрителю;

Условие	Балл
Проект полностью удовлетворяет данному критерию	1
Проект не удовлетворяет данному критерию	0

– отсутствие явных орфографических ошибок;

Условие	Балл
Проект полностью удовлетворяет данному критерию	1
Проект не удовлетворяет данному критерию	0

Структура (максимум – 5 баллов), в том числе:

– наличие частей фильма;

Условие	Балл
Проект полностью удовлетворяет данному критерию	1
Проект не удовлетворяет данному критерию	0

– сбалансированность частей по объему;

Условие	Балл
Проект полностью удовлетворяет данному критерию	1
Проект не удовлетворяет данному критерию	0

– продуманность системы перехода от одной части к другой;

Условие	Балл
Проект полностью удовлетворяет данному критерию	1
Проект не удовлетворяет данному критерию	0

– законченность сюжета;

Условие	Балл
Проект полностью удовлетворяет данному критерию	1
Проект не удовлетворяет данному критерию	0

– наличие информации об авторе (авторах) фильма

Условие	Балл
Проект полностью удовлетворяет данному критерию	1
Проект не удовлетворяет данному критерию	0

**6.6. Критерии оценивания проектов номинации Е «Компьютерная графика» (максимально возможное количество**



баллов - 23)

Оценивание в номинации Е проводится по 4 направлениям (максимально возможное количество баллов – 23):

1. Оригинальность (максимум – 6 баллов);
2. Техника и качество выполнения проекта (максимум – 9 баллов);
3. Художественно-дизайнерская выразительность работы (максимум – 4 балла);
4. Соблюдение художественно-графических принципов (максимум – 4 балла).

Оригинальность (максимум 6 баллов), в том числе:

– оригинальность идеи проекта:

Условие	Балл
Проект в полной мере удовлетворяет данному критерию	2
Проект частично удовлетворяет данному критерию	1
Проект не удовлетворяет данному критерию	0

– оригинальность выполнения: нестандартный подход, нестандартная техника исполнения:

Условие	Балл
Проект в полной мере удовлетворяет данному критерию	2
Проект частично удовлетворяет данному критерию	1
Проект не удовлетворяет данному критерию	0

– практическая значимость проекта:

Условие	Балл
Проект в полной мере удовлетворяет данному критерию	2
Проект частично удовлетворяет данному критерию	1
Проект не удовлетворяет данному критерию	0

Техника и качество выполнения проекта (максимум – 9 баллов), в том числе:

– авторство исходных материалов:

Условие	Балл
Полное отсутствие готовых элементов (изображений, рисунков) в качестве составных элементов проекта	2
Частичное применение авторских элементов оформления	1
Займствование работ других авторов или стандартных примеров	0

– владение графическими программными средствами:

Условие	Балл
Использование двух и более графических редакторов	2
Использование одного графического редактора	1
Использование неграфических редакторов (например, выполнение проекта в Microsoft Word, Microsoft Power Point)	0

– уровень сложности технического исполнения:

Условие	Балл
Высокий	3
Повышенный	2

Средний	1
Низкий	0

– аккуратность выполнения:

Условие	Балл
Проект в полной мере удовлетворяет данному критерию	2
Проект частично удовлетворяет данному критерию	1
Проект не удовлетворяет данному критерию	0

Художественно-дизайнерская выразительность работы (максимум – 4 балла), в том числе:

– эстетически цельный образ проекта:

Условие	Балл
Проект в полной мере удовлетворяет данному критерию	2
Проект частично удовлетворяет данному критерию	1
Проект не удовлетворяет данному критерию	0

– отсутствие элементов, не несущих смысловой нагрузки:

Условие	Балл
Проект в полной мере удовлетворяет данному критерию	2
Проект частично удовлетворяет данному критерию	1
Проект не удовлетворяет данному критерию	0

Соблюдение художественно-графических принципов (максимум – 4 балла), в том числе:

Условие	Балл
Композиция: соответствие масштаба изображения размерам работы, правильное изображение объектов относительно геометрического центра работы, композиционное равновесие изображения	1
Перспектива: соблюдение пропорций изображаемых объектов, передача соотношений высоты, ширины и глубины изображаемых объектов	1
Колористика: сочетаемость и сбалансированность используемых цветов, передача объемов изображаемых объектов с помощью изменения цвета и тона	1
Типографика: правильность использования и сочетания шрифтов, как смысловое, так и визуальное	1

## **7. Работа экспертного совета, определение победителей и призёров Конкурса**

Оценивание проектов членами экспертного совета производится по номинациям.

Члены экспертного совета производят оценивание компьютерных проектов удаленно, на электронной площадке Конкурса, самостоятельно скачивая материалы для оценивания. Каждый проект оценивается не менее, чем двумя экспертами в соответствии с критериями, приведенными в п. 6 настоящего положения.

Если эксперту не удается скачать проект (например, если проект



опубликован в закрытом доступе), или запустить проект (например, если проект является программой, требует установки, а это не прописано в предложенной участником инструкции), то он информирует об этом оргкомитет.

Баллы, полученные в результате оценивания проекта по критериям и выставленные одним экспертом, суммируются и передаются Оргкомитету. Оргкомитет сводит результаты оценивания проекта и выставляет итоговый балл, равный среднему арифметическому баллов каждого эксперта.

По результатам оценивания оргкомитет определяет и публикует в установленные сроки список победителей и призеров Конкурса по каждой номинации, дипломы победителей и призеров, сертификаты участников.

Оргкомитет имеет право предложить к распространению в образовательном и культурном пространстве Ивановской области и за ее пределами наиболее интересные и значимые работы участников с обязательным указанием авторства.

## 8. Награждение

Награждение участников Конкурса обеспечивается в дистанционном формате. Возможно проведение видеоконференции, ссылка на которую распространяется оргкомитетом среди участников Конкурса.

Дипломы победителей и призеров Конкурса в электронном виде доступны для самостоятельного скачивания на сайтах <http://www.ivege.ru>, <http://portal.cioko.ru> в соответствии со сроками, указанными в п. 4.3.

## 9. Глоссарий

1. Буктрейлер – короткий видеоролик по мотивам книги, созданный с целью заинтересовать потенциального читателя.
2. Чат-бот – компьютерная программа, имитирующая общение с живым собеседником и позволяющая быстро получить необходимую информацию по заданной теме.
3. Веб-комикс – комикс опубликованный в сети и разработанный непосредственно для сетевых порталов.
4. Листинг – исходный код программы.
5. Инфографика – графический способ визуализации и представления данных, позволяющий быстро донести до аудитории необходимую информацию.

Приложение 2 к приказу  
Департамента образования  
Ивановской области  
от \_\_.02.2023 № \_\_-о

**Форма заявки  
от образовательной организации (учреждения дополнительного  
образования) на участие в областном дистанционном конкурсе  
компьютерных проектов, созданных школьниками**

Директору областного государственного бюджетного  
учреждения «Ивановский региональный центр оценки  
качества образования» Вилесовой Ольге Борисовне  
от директора \_\_\_\_\_

(название ОО или учреждения дополнительного образования)

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

(муниципальный район / городской округ)

\_\_\_\_\_

(фамилия, имя, отчество директора)

**Заявка на участие  
в региональном дистанционном конкурсе компьютерных проектов,  
созданных школьниками**

Для участия в областном дистанционном конкурсе компьютерных проектов,  
созданных школьниками в 2023 году, направляем проект(ы) обучающегося  
(обучающихся) нашей образовательной организации (нашего учреждения  
дополнительного образования):

Фамилия, имя автора (-ов) проекта \_\_\_\_\_

Класс/курс, в/на котором обучается (ются) автор (-ы) проекта в ОО (*направление, по  
которому обучается (ются) автор (-ы) проекта в учреждении дополнительного  
образования*)

Номинация \_\_\_\_\_

Название проекта \_\_\_\_\_

Фамилия, имя, отчество руководителя проекта \_\_\_\_\_

Контактный телефон руководителя проекта \_\_\_\_\_

Дата \_\_\_\_\_

(подпись)

(расшифровка подписи)

МП



Приложение 3 к приказу  
Департамента образования  
Ивановской области  
от 06.02.2023 № 128-о

**Состав оргкомитета  
областного дистанционного конкурса компьютерных проектов,  
созданных школьниками**

1. Вилесова Ольга Борисовна, директор ОГБУ Центр оценки качества образования, председатель оргкомитета;
2. Бойцов Андрей Николаевич, ведущий консультант Управление общего и дополнительного образования и воспитания Департамента образования Ивановской области, заместитель председателя оргкомитета;
3. Артемьева Полина Андреевна, методист ОГБУ Центр оценки качества образования, секретарь оргкомитета.

Приложение 4 к приказу  
Департамента образования  
Ивановской области  
от 06.02.2023 № 128-о

**Состав экспертного совета  
областного дистанционного конкурса компьютерных проектов,  
созданных школьниками**

1. Грушанская Татьяна Владимировна, заместитель директора ОГБУ Центр оценки качества образования, председатель экспертного совета.
2. Алексеева Марина Витальевна, директор ООО «ПресСто» (по согласованию).
3. Борисов Артём Игоревич, заместитель директора ОГБУ Центр оценки качества образования.
4. Брулетова Алена Александровна, заместитель директора по воспитательной работе ЧОУ «Гармония» г. Иваново (по согласованию).
5. Влазнев Дмитрий Михайлович, программист ОГБУ Центр оценки качества образования.
6. Фатеев Андрей Владимирович, инженер-электроник МУ ЦБ Отдела образования администрации г.Тейково (по согласованию).
7. Мирошниченко Сергей Леонидович, ООО «НЕЙПРОСОФТ», инженер (по согласованию).
8. Мишуров Илья Алексеевич, учитель информатики, МОУ «Перемиловская средняя школа» (по согласованию).
9. Молькова Елена Олеговна, учитель информатики и ИКТ МАОУ лицей №21 г. Иваново (по согласованию).
10. Торопов Виталий Сергеевич, начальник отдела защиты информации ОГБУ Центр оценки качества образования.



Приложение 5 к приказу  
Департамента образования  
Ивановской области  
от 06.02.2023 № 128-о

**СОГЛАСИЕ**  
**на обработку персональных данных участника**  
**дистанционного конкурса компьютерных проектов,**  
**созданных школьниками**  
*(для участника, достигшего 14 лет/ педагога)*

Я,

*(Фамилия, имя, отчество (при наличии) субъекта персональных данных)*

проживающий по адресу:

*(Указывается адрес)*

*(Номер основного документа, удостоверяющего личность субъекта персональных данных, сведения о дате выдачи документа и выдавшем его органе)*

принимаю решение о предоставлении персональных данных Оператору -

*(Наименование образовательной организации или учреждения дополнительного образования, получающих согласие субъекта персональных данных)*

*(Адрес Оператора)*

с целью участия в дистанционном конкурсе компьютерных проектов, созданных школьниками (в том числе в мероприятии по награждению победителей и призёров Конкурса), подготовки отчётов по результатам Конкурса и информационных материалов о Конкурсе для размещения в сети Интернет;

своей волей и в своем интересе даю согласие на обработку следующих персональных данных *(ненужное зачеркнуть)*: фамилия, имя, отчество; адрес электронной почты; муниципальное образование, в котором располагается образовательная организация или учреждение дополнительного образования; наименование образовательной организации или учреждения дополнительного образования; номер класса; место работы; номер контактного телефона;

в том числе специальные категории персональных данных: отсутствуют  
и биометрические персональные данные: видео *(видеопрезентация проекта)*

Даю своё согласие на совершение следующих действий с моими персональными данными *(ненужное зачеркнуть)*:

сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных.

Даю (не даю) *(ненужное зачеркнуть)* согласие на передачу, доступ, распространение, предоставление персональных данных определенному кругу лиц

(в том числе, на обработку персональных данных по поручению Оператора другому лицу):

Областному государственному бюджетному учреждению «Ивановский региональный центр оценки качества образования», Департаменту образования Ивановской области.

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20\_\_ г. \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
*Степень родства: родитель (законный  
представитель)*

\_\_\_\_\_  
*Подпись родителя  
(законного представителя)*

\_\_\_\_\_  
*Фамилия, инициалы родителя  
(законного представителя)*



**СОГЛАСИЕ**  
**на обработку персональных данных участника**  
**дистанционного конкурса компьютерных проектов,**  
**созданных школьниками**  
*(для родителя/ законного представителя)*

Я,

*(Фамилия, имя, отчество (при наличии) родителя/ законного представителя)*

**проживающий по адресу:**

*(Указывается адрес)*

*(Номер основного документа, удостоверяющего личность родителя/ законного представителя, сведения о дате выдачи документа и выдавшем его органе)*

**являющийся родителем/законным представителем моего несовершеннолетнего ребенка (подопечного),**

*(Фамилия, имя, отчество (при наличии) несовершеннолетнего)*

**принимаю решение о предоставлении персональных данных моего несовершеннолетнего ребенка (подопечного) Оператору -**

*(Наименование образовательной организации или учреждения дополнительного образования, получающих согласие родителя/ законного представителя)*

*(Адрес Оператора)*

**с целью** участия моего несовершеннолетнего ребенка (подопечного) в дистанционном конкурсе компьютерных проектов, созданных школьниками (в том числе в мероприятии по награждению победителей и призёров Конкурса), подготовки отчётов по результатам Конкурса и информационных материалов о Конкурсе для размещения в сети Интернет;

**своей волей и в интересах моего несовершеннолетнего ребенка (подопечного) даю согласие на обработку следующих персональных данных моего ребенка (подопечного):** фамилия, имя, отчество; адрес электронной почты; муниципальное образование, в котором располагается образовательная организация или учреждение дополнительного образования, наименование образовательной организации или учреждения дополнительного образования; номер класса

**в том числе специальные категории персональных данных: отсутствуют**  
**и биометрические персональные данные: видео (видеопрезентация проекта)**

**Даю своё согласие на совершение следующих действий с персональными данными моего ребенка (подопечного) *(ненужное зачеркнуть)*:**

сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных.

**Даю (не даю) *(ненужное зачеркнуть)* согласие на передачу, доступ,**

**распространение, предоставление персональных данных определенному кругу лиц (в том числе, на обработку персональных данных по поручению Оператора другому лицу):**

Областному государственному бюджетному учреждению «Ивановский региональный центр оценки качества образования», Департаменту образования Ивановской области

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20\_\_ г. \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_